

# PROPOZICIJE

## IV „LAVOVI” HANDBALL CHALLENGE CUP 2019.

### Član 1.

Organizator IV „LAVOVI” HANDBALL CHALLENGE CUP 2019. je SU „LAVOVI“ - Beograd.

### Član 2.

Učesnici IV „LAVOVI” HANDBALL CHALLENGE CUP 2019. su klubovi u konkurenciji dečaka rođenih 2002., 2004., 2006. i 2008. godine i devojčice 2004. godište koji su se prijavili za takmičenje.

Pravo učešća imaju dečaci i devojčice koji mogu u SVAKOM TRENUTKU trajanja Turnira dokumentovati imenom, prezimenom i slikom svoje godište iz DELEGACIONE LISTE KOJU JE DOSTAVIO KLUB ORGANIZATORU. Za igrače iz Srbije to je ID kartica sa sajta Rukometnog saveza Srbije. Za igrače iz inostranstva to je pasoš. Za sve igrače, trenere i predstavnike KLUB garantuje da su lekarski zdravi – sposobni za nastup i osigurani.

Organizator ne snosi obaveze po navedenim stavovima.

### Član 3.

IV „LAVOVI” HANDBALL CHALLENGE CUP 2019. se igra u

PONEDELJAK 26.08., UTORAK 27.08., SREDA 28.08. i ČETVRTAK 29.08.

#### Kapacitet Turnira:

Devojčice rođene 2004. i mlađe 10 ekipa

Dečaci rođeni 2002 i mlađi – 8 ekipa

Dečaci rođeni 2004. i mlađi – 10 ekipa

Dečaci rođeni 2006. mlađi – 10 ekipa

Dečaci rođeni 2008. i mlađi – 6 ekipa

Sistem takmičenja: Takmičenje se odvija u tri nivoa:

\* Prvi nivo - Takmičenje u grupi, po jednostrukom bod sistemu.

\* Drugi nivo - Polufinale - ukrštanje grupa na osnovu plasmana u grupi, igra se po kup modelu, u slučaju nerešenog rezultata izvodi se po 3 sedmerca, a zatim do prvog pobednika. Pobednici igraju za viši, a poraženi za niži pripadajući plasman

#### Kategorija Dečaka 2002:

Igra se tako da međusobno se ukrštaju grupe prvi iz A protiv drugog iz B, odnosno drugi iz A protiv prvog iz B grupe za plasman od 1-4. mesta. Ostali igraju ukrštanje grupe treći iz A protiv četvrtog iz B, odnosno četvrti iz A protiv trećeg iz B grupe za plasman od 5-8. mesta.

Kategorija Devojčica 2004., Dečaka 2004 I Dečaka 2006. po 10 ekipa:

Igra se tako da međusobno se ukrštaju grupe prvi iz A protiv drugog iz B, odnosno drugi iz A protiv prvog iz B, za plasman od 1-4. mesta. Pobednici igraju za 1. Mesto, poraženi za 3. Mesto.,

\* Treći nivo - Finale za plasman igra se po kup modelu, u slučaju nerešenog rezultata izvodi se po 3 sedmerca (sem u Finalu za 1. mesto kad se izvodi 5 sedmeraca), a zatim do prvog pobednika. Pobedniku pripada viši plasman, a poraženom niži pripadajući plasman.

Vreme trajanja utakmica:

\* Utakmice celog Turnira u kategoriji Dečaka 2002., Dečaka 2004. i Devojčica 2004. igraju se 2 x 20 min sa 3 min. pauze u poluvremenu. Utakmice Turnira u kategoriji Dečaka 2006. i Dečaka 2008. igraju se 2x15 minuta, sa 3 min. pauze u poluvremenu. Utakmice Dečaka 2008 godište(Mini rukomet 4+1) igraju se 2x12 minuta, sa 2 min. pause.

\* Vremenska isključenja igrača u utakmicama koje se igraju 2 x 20min je 2 minuta.

\* Vremenska isključenja igrača u utakmicama koje se igraju 2 x 15min je 1 minut.

\* Vremenska isključenja igrača u utakmicama koje se igraju 2 x 12min je 30 sekundi

\* Svaka ekipa ima po 2 tajm- aut za celu utakmicu,

**Po jedan po poluvremenu u trajanju od 30 sekundi !!!**

Satnica Turnira:

Satnica Turnira je obavezujuća, eventualno kašnjenje do 10 min. Zagrevanje se obavlja van terena za igru. Zagrevanje na terenu se može obavljati do termina za početak utakmice. Sva učinjena šteta u prostorima za zagrevanje (hodnicima i sl.) ide na teret kluba koji je to učinio.

\* Svaka ekipa odigraće najmanje 5 utakmica na turniru.

Kategorija Dečaka 2008:

Takmičenje u okviru turnira dečaka 2008 se odvija u skladu sa propozicijama o mini rukometu Rukometnog saveza Srbije. Turnir dečaka 2008 se odvija po jednostrukom bod sistemu u 5.kola.

#### **Član 4.**

Plasman na Turniru se određuje:

Svaka ekipa za pobedu dobija dva boda, za nerešen rezultat jedan bod i za poraz nula bodova, po završetku predtakmičenja utvrđuje se tabela sa redosledom ekipa i to na osnovu većeg broja osvojenih bodova.

U slučaju da dve ili više ekipa osvoji isti broj bodova redosled na tabeli utvrđuje se na sledeći način:

1. uzimaju se međusobni rezultati zainteresovanih ekipa, a bolje plasirana je ekipa koja je osvojila više bodova na tako utvrđenoj mini tabeli,
2. u slučaju da je taj broj bodova isti, bolje plasirana je ekipa koja ima bolju razliku između datih i primljenih golova na tako utvrđenoj mini tabeli,
3. u slučaju da je ta razlika ista, bolje plasirana je ekipa koja je postigla više golova na tako utvrđenoj mini tabeli,
4. u slučaju da se ni na ovaj način nemože utvrditi plasman, bolje plasirana je ekipa koja ima bolju razliku između datih i primljenih golova na prvobitnoj zbirnoj tabeli.

#### **Član 5.**

Jednu ekipu može činiti 16 igrača.

#### **Član 6.**

Turnirom rukovodi Direktor IV „LAVOVI“ HANDBALL CHALLENGE CUP 2019.

Prvostepeni organ za sprovođenje Turnira je Direktor.

Drugostepeni organ je Takmičarska komisija od 3 (tri) člana, 2 (dva) delegira SU Lavovi, a jednog Zajednica sudija i kontrolora RS Beograda.

Taksa za pokretanje drugostepenog postupka je 170 eura, odnosno 20.000 dinara. Taksa se mora uplatiti prilikom podnošenja pisane žalbe na određenu utakmicu.

#### **Član 7.**

Sudije za Turnir određuje predstavnik Zajednice sudija RS Beograda.

Dužnost delegata obavljaju predstavnici RS Beograda, a delegiranje za pojedine utakmice vrši

Direktor IV „LAVOVI“ HANDBALL CHALLENGE CUP 2019.

#### **Član 8.**

Eventualne žalbe na pravo nastupa, proveru godišta igrača, moraju se podneti pre početka utakmice. Za diskvalifikacije biće primenjivane odredbe Disciplinskog pravilnika RSS.

#### **Član 9.**

Sve svoje troškove dolaska na utakmicu Klubovi snose samostalno.

#### **Član 10.**

Domaćin (organizator) Trofeja dužan je da obezbedi i snosi troškove: zakupa dvorane, tehničkog i stručnog organizovanja utakmica Turnira, zdravstvene, redarske službe i ostalo.

**Član 11.**

SU Lavovi obezbeđuje nagrade i priznanja najboljima na IV „LAVOVI” HANDBALL CHALLENGE CUP 2019.

**Član 12.**

Za sve ostalo što nije predviđeno ovim Propozicijama, biće primenjene odredbe Pravilnika i ostalih normativnih akata RSS.

SU LAVOVI

Organizacioni odbor

IV „LAVOVI” HANDBALL CHALLENGE CUP 2019.